

Plan du premier exposé

I. Présentation générale de LSA

LSA c'est quoi ?

LSA, ça peut servir à quoi ?

LSA et sémiotique font ils bon ménage ?

Une expé : LSA identifie t de la fonction d'icones ?

On prend de la hauteur : le symbol grounding

Hands on !

II. Présentation des projets de recherche

I.1. Présentation générale de LSA

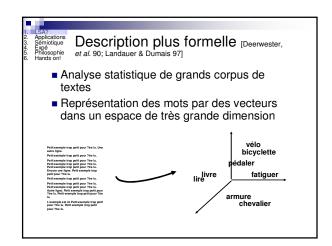
Description intuitive de LSA
Description plus formelle

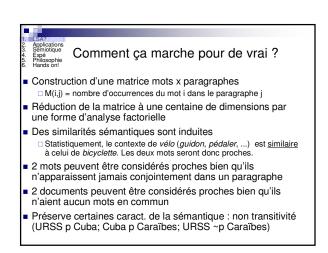
Applications Description intuitive du fonctionnement Espe Espe Philosophie de LSA [Lemaire & Denhière 05]

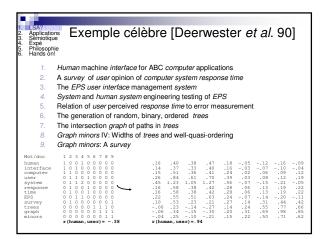
- Prendre un grand corpus de textes
- Les découper en paragraphes
- Déterminer le contexte statistique de chaque mot

A SAP 2. Applications 3. Semiolique 4. Explications 4

- Deux mots sont similaires s'ils apparaissent dans les mêmes paragraphes
- Deux mots sont similaires s'ils apparaissent dans des paragraphes similaires
- A l'inverse,
- Deux paragraphes sont similaires s'ils contiennent des mots communs.
- Deux paragraphes sont similaires s'ils contiennent des mots similaires.

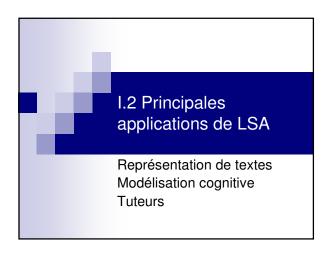


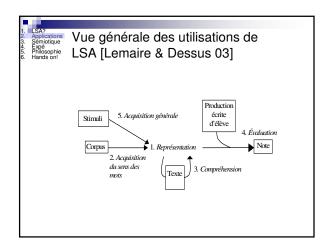


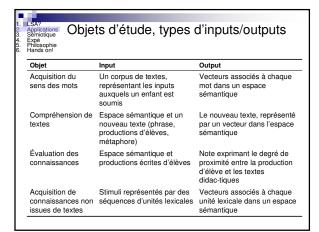


A quoi ça peut bien servir... Les premières applications de LSA l'ont été dans le domaine de la recherche d'informations [Dumais 96] Assez vite, utilisation en sciences cognitives [Foltz,

- W. Kintsch, Landauer]Applications en éducation [Foltz, E. Kintsch, P. & K. Wiemer Hastings]
- Et dans beaucoup d'autres domaines : expertise psychiatrique, militaire, analyse d'images, d'interactions de tuteurs...







Représenter et acquérir des émiotique Hardis on!

Outils basés sur la représ. des connaissances

LSA prédit la cohérence de textes (Foltz et al. 98)

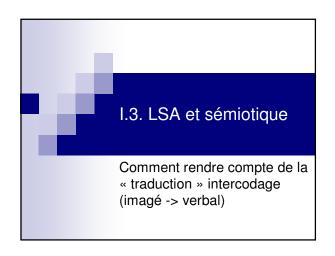
LSA évalue des copies d'étudiants (Wade-Stein & Kintsch, 04; Lemaire & Dessus 02)

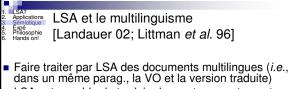
LSA analyse du contenu (Dessus 99)

LSA prédit l'ordonnance de cours (Dessus 98)

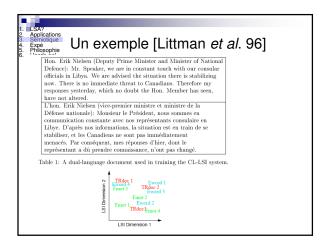
LSA modélise les connaissances d'un groupe collaboratif (Dong 05)

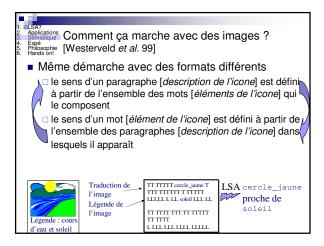
Représenter et acquérir des
connaissances à partir de textes
Modélisations cognitives
LSA simule l'apprentissage d'étudiants (Wolfe et al. 98)
LSA passe des QCM (Dessus 00; Foltz et al. 99)
LSA simule l'acquisition de vocabulaire (Landauer & Dumais 97)
LSA simule la compréhension de textes et de métaphores (Kintsch, 98, 00)
LSA évalue l'utilisation de stratégies métacognitives (Magliano et al.) ou de production de résumés (Mandin et al. 05)
LSA simule l'acquisition de connaissances non issues de textes (règles en médecine, en jeux de société) (Lemaire 98)

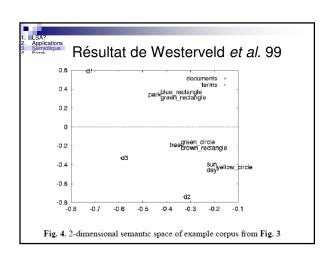




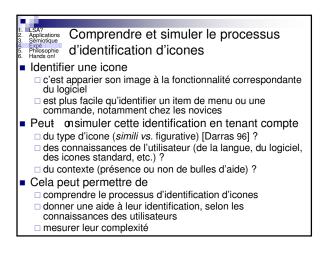
- LSA est capable de traduire les mots correctement d'une langue à l'autre, comme s'ils appartenaient à la même langue
- Utiliser cette capacité pour passer d'un format à un autre, en traduisant l'un des deux dans la « langue » de l'autre
- Résultats de l'ordre de 98 99% de traductions correctes anglais < | sfrançais [Littman et al. 96]

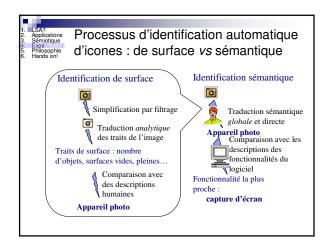


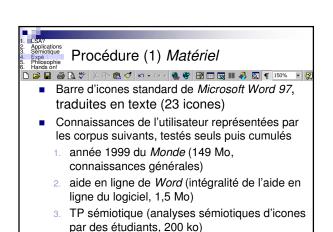


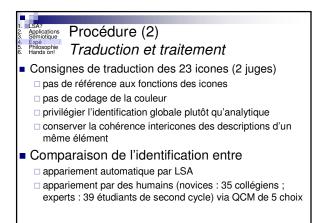




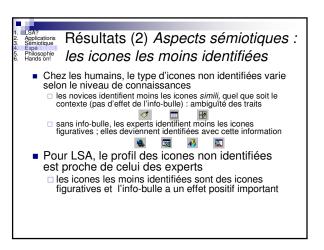






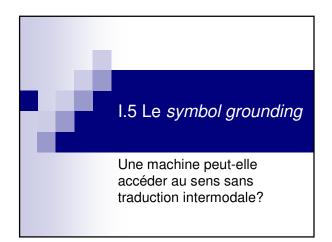


1. L5A? 2. Applications 3. Semiotique Résultats (1) Scores d'identification 5. Philosophie					
6. Hands on!	LSA			Humains	
	Monde	Monde +Aide	<i>Monde+</i> Aide+ Sémio	Novices	Experts
Icone	13 %	9 %	< 22 %	77 %	83 %
lcone+inf ຍ bulle	30 %	< 65 %	48 %	81 %	91 %
L'info-bulle facilite toujours l'identification, d'autant plus proche des humains avec les corpus Monde+Aide Les connaissances sémiotiques n'ont un effet qu'en l'absence de l'info-bulle				Effet de l'info-bulle seulement chez les experts Effet-plafond chez les humains	



Conclusion

- Performances de LSA en identification d'icones similaires à celles des humains
 - □ lorsqu'on ajoute l'info-bulle
 - □ dans l'identification des icones figuratives
- Les connaissances les plus utiles
 - □ connaissances générales et le mode d'emploi du





Applications L'expérience de la chambre chinoise (1) Philosophie [Searle 80, trad. fr. part. dans Hofstadter & Dennett 87]

- Une personne anglophone enfermée dans une chambre, ne sachant rien du chinois,
 - □ on lui donne un 1er lot de texte en chinois => incompréhension
 - □ 2e lot avec des règles de traduction en anglais
 - ☐ 3e lot avec des règles de production en anglais (permettant de répondre à des questions)
- Après entraînement, la personne serait capable de répondre à des questions en chinois sans rien comprendre de cette langue, et ferait donc illusion de l'extérieur



L'expérience de la chambre chinoise (2)

■ Transposée à l'ordinateur, cette expérience montre qu'un ordinateur ne peut accéder au sens, il est dans une chambre chinoise, ne connaît que des règles de traduction, sans accès direct à l'expérience. Le jeu de symboles qu'il manipule n'est fondé sur aucune expérience sensorielle



Deux courants...

Le symbol grounding

[Glenberg & Kaschak 03] De simples conjonctions de symboles ne peuvent générer du sens, ces derniers doivent être fondés dans autre chose (e.g., des percepts issus de l'action). Une personne placée dans une chambre chinoise [Searle 80] ne peut acquérir une compréhension de la langue [Harré & Wang 99].

L'analyse de régularités par LSA [Landauer 03]

LSA, placé dans l'équivalent d'une chambre chinoise, sans dictionnaire image-fonction explicite, parvient, par l'analyse des régularités d'un corpus, à relier une partie des icones à leur fonction dans le logiciel.



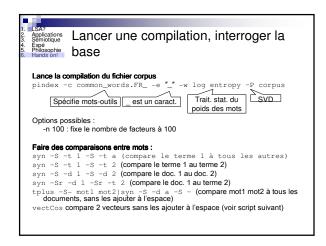
Les icones, c'est du chinois? Philosophie [Dessus & Peraya, 05b]

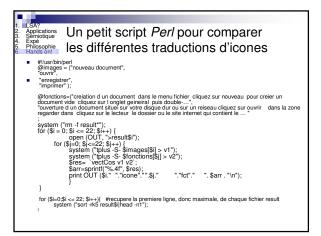
- On peut situer un mot (i.e., comprendre son contexte, sa connotation) sans le fonder (ground, i.e., savoir quels sont les objets auxquels il réfère, sa dénotation). L'inverse n'est pas possible [Shaw 03]
- Situer des mots peut se faire de seconde main, alors que les fonder nécessite une expérience de première main (attention partagée, ostension) [Tomasello 03]
- LSA situe des mots sans les fonder. L'analyse de corpus de mots à propos d'icones et de fonctionnalités de logiciels permet donc d'activer une situation des icones, préalable à leur compréhension optimale

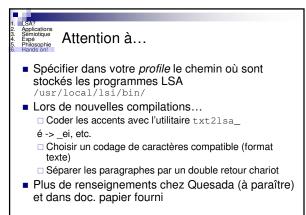




- Similarité entre vecteurs (mots ou documents)
 - □Cosinus de l'angle entre les vecteurs ([-1,1])
- Ajout d'un texte à l'espace a posteriori
- Longueur du vecteur
- Taille du corpus
- Temps de création de l'espace (512 Mo RAM obligés, 1 Go conseillés)
 - $\Box 1$ million de mots (28 000 mots x 12 000 docs) : 4 min.
 - □15 millions de mots (90 000 mots x 263000 docs) : 3h30
- La taille de l'espace influe beaucoup sur la durée de la compilation









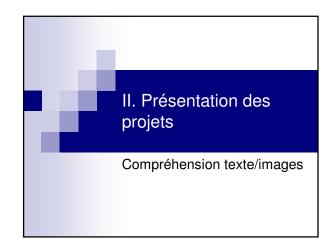
ations Avantages et inconvénients de LSA Philosophie [Lemaire & Denhière 05]

Avantages

- □ Entièrement automatique
- □ Représ. vectorielle permet une représentation facile de séquences de mots, et ainsi des comparaisons aisées mots < parag.
- Modèle cognitif de l'acquisition/compréhension

Inconvénients

- □ Les parag. sont des paquets de mots (pas de prise en compte de la syntaxe)
- □ Pas d'incrémentalité (tout recompiler à chaque
- \square Relation S de similarité symétrique (a S b => b Sa) alors que ce n'est pas le cas dans la réalité





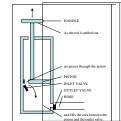
Sujet 1. Modéliser la compréhension de documents textes/image

- L'idée est de reprendre l'un des matériels d'une étude multimédia » texte/image (cf. travaux de MB, CR à TECFA, et Mayer, Sweller, etc.)
- Après codage du matériel imagé, faire traiter le corpus par LSA. Des liens entre les informations venant des images et celles des textes vont être créés
- « Poser » des questions à LSA, e.g., sous forme de QCM, pour voir de quelle manière le processus expliqué est « com-pris ». Les proximités entre la question et chaque item seront calculées et la réponse sera l'item le plus proche
- Vérifier que la traduction des images apporte véritablement un plus par rapport au verbal en faisant deux compilations (verbal seul, verbal + image)



Exemple issu de Mayer 2003

levée



- T : Poignée. Lorsque la poignée de la pompe est poussée... I : Une poignée de pompe à air qui est
- T : L'air passe par le piston. I : Une flèche descendante va de la partie supérieure de la pompe à la partie inférieure, en passant par la
- valve d'entrée T : et remplit l'espace entre le piston et la valve de sortie.
- I : espace entre le piston et la valve de sortie.



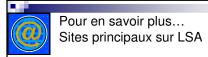
Sujets 2 à 4 - Suite de l'étude sur les icones [Dessus & Peraya 05a]

- Plusieurs idées de recherche à creuser...
 - □ Sujet 2. Répliquer la même étude avec une barre d'icones moins classique (e.g., logiciel CAO), en ajoutant bien évidemment des connaissances aux domaine traité
 - □ Sujet 3. Constituer un corpus « connaissances sémiotiques » qui permette de meilleurs résultats
 - □ Suiet 4. Peut-on améliorer les consignes de traduction image vers texte? Si l'on demande à plusieurs personnes de traduire la même icone, peut-on dégager une traduction « standard » ? Les différentes traductions pourront éventuellement être analysées par LSA pour déterminer la plus « centrale »



Sujet 5. Parcours oculaire de lecture d'une icone

- quel est l'effet de l'info bulle sur le parcours oculaire d'un utilisateur d'icone ? Cette recherche s'intéressera à cette question en comparant le parcours oculaire d'un participant sur une icone vs. sur le parcours du même participant sur une icone avec info bulle
- Le parcours oculaire sera fourni d'ici au 7 décembre par le Lab. de psychologie de Nice.



- Site des concepteurs, possibilité de divers tests
 □http://lsa.colorado.edu
- Liste d'autres implantations de LSI/A http://www.cs.utk.edu/~lsi/
- Articles sur LSA
 - □http://www-leibniz.imag.fr/~blemaire/lsa.html